



# ROBOTGRÄSKLIPPARE

Robotgräsklippare – vägledning:

Boll i vila

Robotgräsklipparen rubbar bollen

Bollen ska återplaceras där den låg innan den rubbades. Regel 9.6. Om den exakta punkten där bollen låg inte är känd ska den uppskattas. Om bollen inte går att få tag på inom rimlig tid, får spelaren ta en annan boll. Regel 14.2.

Robotgräsklipparen trycker ner bollen i marken

Om läget har förändrats ska bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. Regel 14.2.

Robotgräsklipparen skadar bollen

En hackad eller sprucken boll får bytas till en annan boll. Regel 4.2.

Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still på banan

Om det finns en lokal regel där en robotgräsklippare som stannat/står still på banan definieras som ett OFLYTTBART tillverkat föremål (SGF:s rekommendation) får spelaren ta lätnad. Regel 16.1.

Bollen stannar på eller vid robotgräsklipparen som står still i sin laddstation

Om det finns en lokal regel där en robotgräsklippare som står still i sin laddstation definieras som ett oflyttbart tillverkat föremål (SGF:s rekommendation) får spelaren ta lätnad. Regel 16.1.

Boll i rörelse

Bollen träffar robotgräsklipparen (oavsett om den rör sig eller står still)

Bollen ska spelas där den stannar. Regel 11.1.

Bollen stannar ovanpå eller under robotgräsklipparen som rör sig och följer med den Bollen eller en annan boll ska droppas i ett lätnadsområde på en klubblängd med en referenspunkt utifrån den uppskattade punkten rakt under där den först började följa med robotgräsklipparen. Regel 11.1.

I våra lokala regler har vi gjort en komplettering under punkt 4b, Oflyttbara tillverkade föremål Regel 16.1.